

**REGULAMIN
GRY MIEJSKIEJ „MOST KRÓLOWEJ JADWIGI”**

§ 1. Organizatorzy

1. Gra Miejska *Most Królowej Jadwigi* (zwana dalej Grą) jest organizowana przez Kujawsko Pomorskie Centrum Kultury w Bydgoszczy. Personalnie za organizację odpowiada współorganizator, p. Adrian Tomasz Kozak (zwani dalej Organizatorem).
2. Gra finansowana jest ze środków pozyskanych przez Organizatora oraz sponsorów.
3. Przez organizację gry rozumie się grę terenową, polegającą na zaaranżowaniu wielu atrakcji tematycznych na terenie Bydgoszczy. Charakter imprezy powoduje, że jej uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

§ 2. Zgłoszenia do Gry

1. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja zespołu. Zespół to grupa 3-6 osób. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. W każdym zespole powinna być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
2. Zgłoszenia on-line do Gry przyjmowane są w wyznaczonym w § 3. pkt 3 czasie za pośrednictwem emaila gramiejska.bydgoszcz@gmail.com. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko przywódcy zespołu oraz telefon kontaktowy. Adres email, z którego wysyłane jest zgłoszenie, uznaje się za email kontaktowy do przywódcy zespołu.
3. Organizator zastrzega, że pierwszeństwo do gry mają zespoły, które zgłosiły się wcześniej.
4. Udział w grze jest bezpłatny.

§ 3. Czas Gry

1. Gra odbywa się w trzech etapach związanych tematycznie z trzema tomami powieści Jerzego Sulimy-Kamińskiego, *Most Królowej Jadwigi*.
2. Etapy gry odbywają się w następujących dniach:
 - ETAP I: 12 maja 2018 roku od 14:30
 - ETAP II: 25 sierpnia 2018 roku od 12:00
 - ETAP III: 22 września 2018 roku od 12:00
3. Zgłoszenia do poszczególnych etapów gry przyjmowane są odpowiednio do 10 maja, 23 sierpnia oraz 20 września do godziny 24:00.
4. Każdy z etapów jest traktowany jako niezależne wydarzenie. Nie ma konieczności udziału we wszystkich trzech grach.
5. W związku z założeniami pkt. 4. Zgłoszenia do każdego etapu gry przyjmowane są niezależnie od siebie.

§ 4. Zasady Gry

1. Zadaniem uczestników jest sprostanie wyzwaniom stawianym im na punktach gry. Za każde wykonane prawidłowo zadanie uczestnicy otrzymują punkty zapisywane na karcie gry.
2. Gra każdorazowo rozpoczyna się wręczeniem zespołom karty gry przy miejscu zamieszkania Jerzyka Kamińskiego, tj. przy kamienicy pod adresem ul. Królowej Jadwigi 10 w Bydgoszczy.
3. Zwycięży zespół, który zdobędzie największą ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów kilku drużyn decyduje czas przejścia gry (liczony od wręczenia karty gry aż do jej złożenia).

4. Na każdym punkcie Gry liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie Gry. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki. W ostateczności zespół może zostać zdyskwalifikowany.
5. Po trasie Gry uczestnicy mogą poruszać się wyłącznie pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych oraz rowerów. Dotyczy to również korzystania z tramwajów i autobusów komunikacji miejskiej. Nie dotyczy to sytuacji przewidzianych w grze, gdy korzystanie z komunikacji miejskiej jest wskazane przez Organizatora.
6. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu lub złamania zasad fair play (w szczególności. utrudniania gry innym graczom lub niszczenia wskazówek) w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, może zostać wykluczony z dalszej rozgrywki.

§ 5 Warunki zwycięstwa i nagrody

1. Zwycięstwo w grze miejskiej *Most królowej Jadwigi* ma dwoistą naturę – zwycięstwo w całej grze oraz wybranym etapie.
2. Całą grę wygra zespół, który weźmie udział w więcej niż jednym etapie i zdobędzie w sumie największą liczbę punktów.
3. W zwycięskim zespole w każdym etapie musi brać udział przynajmniej jedna stała osoba (przywódca zespołu, do którego Organizator ma kontakt email i telefoniczny)
4. Etap gry zwycięży zespół, który zdobędzie największą ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów kilku drużyn decyduje czas przejścia gry (liczony od wręczenia karty gry aż do jej złożenia).
5. Za zwycięstwo w poszczególnych etapach gry oraz za zwycięstwo w całej grze przewidziano nagrody rzeczowe.
6. Podsumowanie każdego etapu nastąpi w dniu odbycia się gry w siedzibie Organizatora (Kujawsko-Pomorskie Centrum Kultury, pl. Kościeleckich 6 w Bydgoszczy)
7. Podsumowanie całej gry odbędzie się po podsumowaniu trzeciego etapu gry.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór karty startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.));
 - opublikowanie przez organizatorów na stronie internetowej i w informacjach medialnych, w tym notatkach prasowych, materiale telewizyjnym, wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.
2. Regulamin jest przesyłany wraz z odpowiedzią na przyjęte zgłoszenie zespołu do Gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (email, SMS lub telefonicznie). W takim wypadku uczestnikom nie przysługują roszczenia związane z ze zmianą planowanego przebiegu gry.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.